

SLÁVIME DEŇ DETÍ

Milí rodičia,

dňa 1. júna sa slávi **Medzinárodný deň detí**, poďme teda spoločne s deťmi osláviť ich sviatok. Urobil som si prieskum medzi deťmi a podľa nich by na žiadnej oslave nemalo chýbať niečo dobrého k jedlu, zábava, darčeky a kamaráti. Pripravil som si teda pre vás niekoľko tipov, ako by oslava dňa detí mohla prebiehať, aby tam bolo všetko, čo si deti prajú

1. **Pozvite kamarátov detí** na vami určené miesto – najlepšie niekam do parku alebo jednoducho k vám domov. Pozvánku môžu namaľovať samy deti, prípadne môžete použiť našu jednoduchú šablónku. Tú si vytlačte, vpište tam dôležité informácie a okopírujte toľkokrát, koľkokrát ju budete potrebovať.
2. Vymyslite, aké urobíte pre deti (alebo i s deťmi) **pohostenie**. Inšpirovať sa môžete týmito fotografiami alebo len jednoducho niečo dobrého kúpte v lahôdkach či cukrárni.

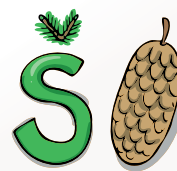


3. Pripravte pre deti nejaké **súťaže a hry** (pár príkladov nájdete na ďalších stránkach).

Had loví korisť. Losovaním vyberte nikoho, kto bude začínať. Akonáhle chytil ďalšieho, chytíte sa za ruky a naháňate spoločne ďalej. Hra končí, keď budú všetci hráči pochytení a spojení do jedného dlhého hada.



Jeden z vás vysloví písmenko a ostatní sa snažia čo najrýchlejšie niečo na toto písmenko **nájsť a priniesť**. Prvý samozrejme vyhráva a vymýšľa ďalšie písmenko!



Alebo si pripravte pre deti **zábavné aktivity s kartičkami zvieratiek**. Kartičky si vytlačte a nastrihajte. Potom si každú z detí vylosuje jednu kartičku a postupne budú **predvádzať** to zvieratko, ktoré na nej majú. Vyhráva hráč, ktorý získal najviac kartičiek.

Zvieratká ale môžu deti i **slovne popisovať, maľovať** ostatným alebo si ich môžu pripraviť šatkou na čelo a **dávať otázky** ostatným hráčom tak, aby uhádli, aké zvieratko tam majú. Vždy ten, kto uhádol, berie i kartičku. Na konci môžete súťaž vyhodnotiť (buď každú zvlášť, alebo všetky dokopy) a určiť poradie víťazov. Ak sú deti menšie, bude lepšie len všetky deti za snahu pochváliť a náhodne z nich losovať.

To z detí, ktoré bolo určené ako prvé, si vezme pripravené nožnice a môže pristúpiť k ďalšej úlohe/odmenám:

- 4.** Pripravte darčekový špagátik, ktorý môžete priviazať napríklad ku dvom stromom. Naň naviažte drobné darčeky tak, aby viseli na ďalšom špagátiku voľne dospodu – napríklad balené cukríky, Kinder vajčká, ale môžete použiť aj drobné hračky, **hry od Kvída** (<https://www.kvidovehry.sk/kvidove-hry/>) alebo balené zdravé tyčinky.



Dieťaťu, ktoré si má darček odstrihnúť, zaviažte oči a opatrne ho navádzajte tak, aby nikoho nožnicami omylom nezranilo. Pokiaľ máte darčkov viac, môže každé dieťa strihať viackrát.

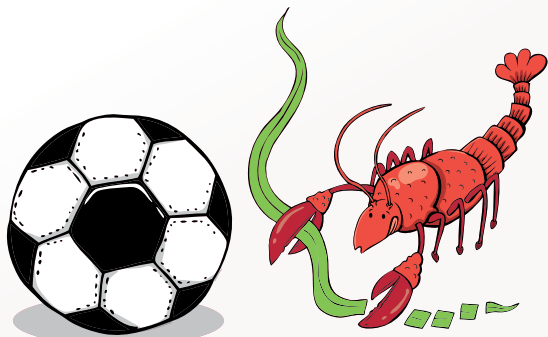
Prajem vám všetkým, nech sa vám oslava dňa detí parádne vydarí!

Váš Kvído





Rozdeľte sa na dve skupiny a zahrajte sa o niečo náročnejší futbal. Parádne preverí vašu fyzickú: Namiesto behania za loptou sa pohybujte **ako raky**, t.j. v sede, zapretí na rukách, nohami dopredu. Rovnako tak sa pohybujú i brankári.



KVÍDO

Had loví korisť. Losovaním vyberte nikoho, kto bude začínať. Akonáhle chytí ďalšieho, chytíte sa za ruky a naháňate spoločne ďalej. Hra končí, keď budú všetci hráči pochytaní a spojení do jedného dlhého hada.



KVÍDO

Všetci sa postavia alebo posadia do rôznych pozícií a vybraný hráč si v krátkom časovom limite všetkých poriadne prehliadne. Potom mu dospelí zaviaže oči šatkou a ostatní zmenia svoje pozície. Následne je hráčovi šatka zložená a **musí uhádnuť**, kde došlo k zmene. Všetci sa postupne vystriedajú. **Potrebovať budete: šatku**



KVÍDO

Poznáte Mobil Kvído? Bol vyvinutý špeciálny telefón, ktorý vie odosielať iba správy začínajúce na písmená K-V-I-D-O. Vašou úlohou je vymyslieť a povedať správu, kde sú jednotlivé slová iba z týchto písmen. Napr.: Karol vylial atrament do odpadu. Súťaž o najvtipnejšiu správu môže začať!



KVÍDO

Kto to dlhšie vydrží!? Vyberte si 3 cviky, napr. státie na jednej nohe so zatvorenými očami, alebo si sadnite tak, ako si sadáte na stoličku ale stolička tam nie je, alebo idete do drepu a ruky dajte nad hlavu a pod. Kto vydrží v pozícií najdlhšie, získava bod. A kto má najviac bodov za všetky 3 cviky, je absolútnym víťazom tejto hry!



U VODY

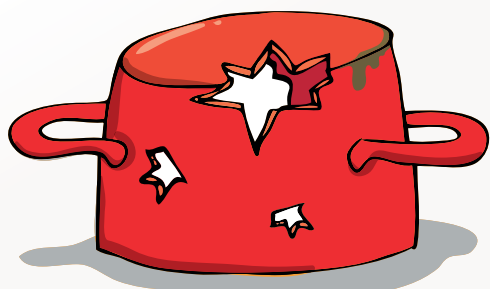
KVÍDO

Jeden z vás začína a hovorí: „**Bocian stratil čiapočku, akú mala farbičku?**“ A doplní farbu, ktorú vyberie. Ostatní bežia a hneď sa dotknú hocičoho, čo má práve takú farbu. Kto sa takej farby chytí ako posledný alebo vôbec, preberá rolu bociana.



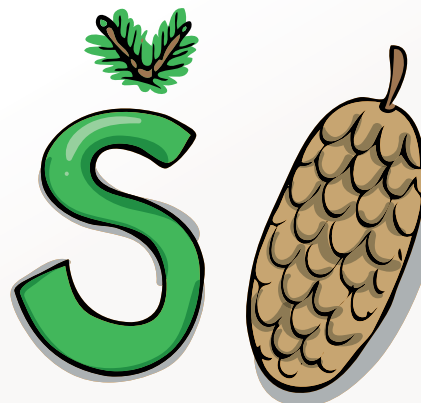
KVÍDO

V časovom limite ktorý si sami určíte, **nájdite:** 1) niečo zelené, 2) niečo guľaté, 3) niečo s drsným povrchom, 4) niečo staré, 5) niečo voňavé. Časový limit stráži dospelý. Vyhráva hráč s najviac bodmi. Ďalšie vlastnosti hľadaných vecí si môžete vymyslieť podľa vlastnej fantázie.



KVÍDO

Jeden z vás vysloví písmenko a ostatní sa snažia čo najrýchlejšie niečo na toto písmenko **nájsť a priniesť**. Prvý samozrejme vyhráva a vymýšľa ďalšie písmenko!



KVÍDO

